SCACCO MATTO

DESCRIZIONE E PROGRAMMA

Il gioco degli scacchi, grazie alla sua motivazione ludica, abbraccia in toto la crescita personale dell'alunno legata sia agli apprendimenti che all'interazione sociale con gli altri, rappresentando una valenza di primaria importanza nello sviluppo cognitivo, nella capacità di socializzazione e nell'aspetto etico.

Il modulo "Scacco matto a.s. 25-26" vuole indagare le logiche proprie del gioco degli scacchi per allenare il problem solving degli alunni e al contempo avvicinarli alla scuola come luogo di apprendimento aperto. A partire dall'origine del gioco, arricchito da approfondimenti su leggende, aneddoti, fino alla completa familiarizzazione con la scacchiera nella strutturazione e nelle sue implicazioni geometriche, si giungerà gradualmente a studiare le logiche insite nei singoli movimenti, nella cattura dei pezzi, secondo una gradualità via via più complessa dei motivi strategici e tattici e degli errori rilevanti.

Il gioco degli scacchi sviluppa le capacità cognitive e relazionali, stimola la creatività nella ricerca della soluzione di problemi, migliora la memoria e la concentrazione, contribuendo positivamente allo sviluppo delle competenze e facilitando il futuro apprendimento delle materie scolastiche. Inoltre, migliora la socialità portando i bambini a riflettere sul punto di vista altrui e osservando regole ben definite; ognuno, per poter giocare, deve necessariamente considerare le mosse dell'avversario, imparando così a rispettarlo, nella sua diversità di azione e opinione. Viene inoltre favorita la socializzazione, l'integrazione della disabilità e l'inclusione delle diverse etnie presenti nell'I.C. Si impara ad accettare le critiche e le sconfitte, considerate come stimolo necessario al progredire delle proprie capacità di gioco. Produce effetti positivi anche sulla sicurezza, l'autostima ed il controllo dell'impulsività, imparando a riflettere prima di agire. Il gioco non è solo individuale ma può diventare anche di squadra, favorendo la solidarietà e la collaborazione, oltre al senso di responsabilità nei confronti dei compagni; è fondato, inoltre, sulla correttezza nei confronti dell'avversario e sull'accettazione del risultato della partita, elementi fondamentali nel processo educativo.

Gli obiettivi che si intendono raggiungere sono legati sia alla sfera personale che sociale e sono:

- Affrontare e risolvere situazioni problematiche;
- Sviluppare le capacità logiche e di ragionamento;-
- Rafforzare la memoria;
- Stimolare lo sviluppo dell'attenzione;
- Stimolare la sana competitività e il rispetto dell'altro;
- Controllare l'impulsività;
- Aiutare la formazione di una coscienza autocritica;
- Rispettare le regole e accrescere la correttezza;
- Stimolare fiducia in sé stessi, l'autocontrollo e le capacità decisionali.

Ciascuna lezione verrà articolata in diversi momenti:

- Esposizione teorica su scacchiera tramite smart board;
- Esercizi interattivi;

- Partite simultanee;
- Partite a squadre.

Con questo progetto la scuola punta all'accrescimento culturale dei propri allievi, garantendo una qualità educativa che consente di promuovere schemi mentali che concorrono a sviluppare, mediante costruzioni logiche, i quadri concettuali in un ambiente inclusivo. Nella consapevolezza che la scuola debba costruire un concreto argine contro la dispersione scolastica, promuovendo la riduzione dei divari di apprendimento e territoriali.